

## メッシュジェネレータ

### 入力

#### タイトル

HDING (A80)

1 80 HDING 問題のタイトル

#### 基本データ

NSPNP,NVZONE,NSPAN1,NSPAN2,NCORDF,NTRLFT,NTPRIT,NSPMAT,NCONST,WATL

(9I5,F10.0)

1 5 NSPNP 節点の数

5 10 NVZONE 要素の数 ( voidの部分を含まない )

11 15 NSPAN1 方向のスパンの数

16 20 NSPAN2 方向のスパンの数

21 25 NCORDF 座標軸の設定方法のフラグ

0 : 節点番号は最初に下から上につけられる。( 軸と-y軸が一致 )

1 : 節点番号は最初に左から右につけられる。( 軸がx軸と一致 )

26 30 NTRLFT 左側に三角形の領域があるとき 1 とする。

31 35 NTPRIT 右側に三角形の領域があるとき 1 とする。

36 40 NSPMAT 特別な材料番号をつける部分があるときその材料番号の数

41 45 NCONST 通常は 0 とする。盛り立てを行う場合にはその数

46 55 WATL 地下水位

#### 分割数

NSBDV2(I),I=1,NSPAN1 (16I5)

NSBDV1(I),I=1,NSPAN2 (16I5)

それぞれ 方向および 方向の各スパンの分割数

#### 節点座標

NSPNP枚のカードが必要

**N,NCODSP,XSP,YSP** (2I5,2E15.0)

1 5 N 節点番号  
6 10 NCODSP 支持条件  
0 : FREE 1 : y 自由 2 : x 自由 3 : x , y 拘束  
11 25 XSP x 座標  
26 40 YSP y 座標

要素節点等

NVZONE枚のカードが必要

**N,I1,I2,I3,I4,I5,I6,I7,I8,MAT** (10I5)

1 5 N 要素番号。void要素はつけないし、入力もしない。  
6 25 I1 I4 要素節点 ( 4 隅 )  
26 45 I5 I8 要素節点 ( 中間 )。一般に 0 とする。  
46 50 MAT 材料番号

特殊な材料番号

NSPMAT枚のカード

**IMAT,XMIN,XMAX,YMIN,YMAX** (I5,4F10.0)

1 5 IMAT 材料番号  
6 45 XMIN YMAX 材料番号を設定する領域。重心がこの領域に含まれればここで  
指 定した材料番号がつけられる。

盛り立て

NCONST組のカードが必要

**NCAREA** (I5)

1 5 NCAREA 対応する盛り立て時の領域を長方形領域で表したときの領域の数

XMIN,XMAX,YMIN,YMAX,I=1,NCA (4F10.0) REA
---

領域の座標